



Marti, 10 iulie, 2012

Problema 1. Fie ABC un triunghi și fie J centrul cercului exînscriș opus unghiului A . Acest cerc este tangent laturii BC în M și dreptelor AB și AC în K , respectiv în L . Dreptele LM și BJ se intersectează în punctul F , iar dreptele KM și CJ se intersectează în punctul G . Notăm cu S punctul de intersecție a dreptelor AF și BC și cu T punctul de intersecție a dreptelor AG și BC .

Arătați că M este mijlocul segmentului ST .

(Cercul *exînscriș* triunghiului ABC opus unghiului A este cercul tangent laturii BC , semidreptei AB – dar nu laturii AB – și semidreptei AC – dar nu laturii AC .)

Problema 2. Fie $n \geq 3$ un număr natural și fie a_2, a_3, \dots, a_n numere reale pozitive astfel încât $a_2 a_3 \cdots a_n = 1$. Arătați că

$$(1 + a_2)^2 (1 + a_3)^3 \cdots (1 + a_n)^n > n^n.$$

Problema 3. Jocul *ghicitului cu minciuni* se desfășoară între doi jucători A și B . Regulile jocului depind de două numere naturale nenule k și n cunoscute ambilor jucători.

Jocul începe prin alegerea de către A a unor numere naturale x și N cu $1 \leq x \leq N$. Jucătorul A ține numărul x secret și îi comunică corect lui B numărul N . Jucătorul B încearcă în continuare să obțină informații despre x prin întrebări adresate lui A în felul următor: fiecare întrebare a lui B constă în alegerea unei mulțimi S de numere naturale nenule (eventual chiar una aleasă într-o întrebare anterioară) și chestionarea lui A dacă x aparține lui S . Jucătorul B poate pune oricâte întrebări.

Jucătorul A trebuie să răspundă imediat fiecărei întrebări pusă de B cu *da* sau *nu*, dar poate să mintă de oricâte ori vrea, cu condiția să nu mintă la $k + 1$ întrebări consecutive.

După ce B a pus câte întrebări a dorit, el trebuie să prezinte o mulțime X de cel mult n numere naturale nenule. Dacă numărul x aparține mulțimii X atunci B câștigă; altfel pierde. Arătați că:

1. Dacă $n \geq 2^k$, atunci B are o strategie câștigătoare;
2. Pentru orice k suficient de mare, există $n \geq 1.99^k$ astfel încât B nu poate garanta câștigarea jocului.



Miercuri, 11 iulie 2012

Problema 4. Determinați toate funcțiile $f: \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$ cu proprietatea că pentru orice numere întregi a, b, c având $a + b + c = 0$, este adevărată egalitatea:

$$f(a)^2 + f(b)^2 + f(c)^2 = 2f(a)f(b) + 2f(b)f(c) + 2f(c)f(a).$$

(\mathbb{Z} este mulțimea numerelor întregi.)

Problema 5. Fie ABC un triunghi cu $\angle BCA = 90^\circ$, și fie D piciorul înălțimii din vârful C . Fie X un punct aparținând interiorului segmentului CD . Fie K un punct aparținând segmentului AX astfel încât $BK = BC$. Similar, fie L un punct aparținând segmentului BX astfel încât $AL = AC$. Fie M punctul de intersecție a dreptelor AL și BK .

Arătați că $MK = ML$.

Problema 6. Determinați toate numerele naturale nenule n pentru care există numerele naturale a_1, a_2, \dots, a_n astfel încât

$$\frac{1}{2^{a_1}} + \frac{1}{2^{a_2}} + \dots + \frac{1}{2^{a_n}} = \frac{1}{3^{a_1}} + \frac{2}{3^{a_2}} + \dots + \frac{n}{3^{a_n}} = 1.$$